

GUIDE DE L'UTILISATEUR
SYSTÈME DE SÉCURITÉ-DOMOTIQUE

M-995

9 zones

27 novembre 1997

version: 2.0

soft : 5604-D

--- SOMMAIRE ---

1- INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME..... 4

2- FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL 6

3- AFFICHAGE DE L'ÉTAT DES ZONES..... 7

4- CODE MAÎTRE..... 7

5.1- COMMENT ARMER VOTRE SYSTÈME DE SÉCURITÉ ? 7

5.2- ARMEMENT PÉRIPHÉRIQUE..... 9

5.3- SORTIE RAPIDE 9

5.4- DÉSARMEMENT DU SYSTÈME 10

6- AFFICHAGE DE MÉMOIRE D'ALARME 10

7- AFFICHAGE DES DÉRANGEMENTS 11

8- SUSPENSION DE ZONES..... 12

9.1- PROGRAMMATION DES CODES DE SÉCURITÉ..... 12

9.2- ACCEPTATION DE CLÉS ÉLECTRONIQUES PRÉ-PROGRAMMÉES (OPTIONNEL) 14

9.3- ANNULATION DE CLÉS ÉLECTRONIQUES PRÉ-PROGRAMMÉES..... 15

10- ESSAI D'ALARME 15

11- CARILLON DE PORTE 16

12.1- ACTIVATION D'UNE URGENCE 16

12.2- ACTIVATION D'UNE INCENDIE PAR LE CLAVIER..... 17

13.1- COMMENT FONCTIONNE L'ALARME INTRUSION ? 17

13.2- COMMENT FONCTIONNE L'ALARME D'INCENDIE ? 17

14.1- COMMENT ANNULER UNE FAUSSE ALARME D'INCENDIE ? 17

14.2- QUE FAIRE LORS D'UNE FAUSSE ALARME ??? 18

15- VÉRIFICATION DU SYSTÈME 19

16- GUIDE RAPIDE DES COMMANDES DE VOTRE SYSTÈME SÉCURITÉ- DOMOTIQUE M-995 21

17- FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL DE VOTRE SYSTÈME DOMOTIQUE 23

18- DESCRIPTION DES MODULES RÉCEPTEURS..... 24

19- EXPLICATION DES FONCTIONS DOMOTIQUES..... 29

20- LORS D'INCENDIES OU D'INTRUSIONS OU DE PERTE DE LIGNE TÉLÉPHONIQUE 33

21.1- LUMIÈRE D'ACCUEIL 33

21.2- FONCTION POUR MALENTENDANTS..... 33

22- ACTIVATION DE COMMANDES DOMOTIQUES AU CLAVIER..... 34

23- RÉPONDEUR DOMOTIQUE (OPTIONNEL) 35

24- GESTION DOMOTIQUE EN FONCTION DU MODE PRÉSENCE-ABSENCE 36

25 - UTILISATION D'APPAREIL OU DE LAMPE BRANCHÉ À UN MODULE DOMOTIQUE DÉSACTIVÉ. 37

1- INFORMATIONS SUR LE SYSTÈME

- Nombre de clavier: _____
- Nombre de zones: _____
- Code Maître: (position # 0) _____

Codes d'accès du système:

# de position du code d'accès	Nom de l'utilisateur	Code d'accès
0		
1		
2		
3		
4		
5		
6	VALIDE SEULEMENT POUR RÉPONDEUR DOMOTIQUE (OPTIONNEL). NE PEUT ARMER /DÉSARMER LE SYSTÈME DE SÉCURITÉ, OU RÉALISER D'AUTRES FONCTIONS.	

Emplacement et définition des détecteurs:

Zones	Aire protégée	Type de zone
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7	incendie	24 h sirène (impulsion) + avertisseur clavier
8	urgence	24h avertisseur clavier
9	annulation	24h avertisseur clavier

- Domotique active **oui / non**
- Superviseur de ligne téléphonique **oui / non**

Personnes Ressources

1 - Nom: _____ No. de tél.: _____

2 - Nom: _____ No. de tél.: _____

Délais du système

Délai d'entrée: _____ secondes Délai de sortie: _____ secondes

Délai pour zones auxiliaires: _____ secondes

Numéro de téléphone du **service à la clientèle Microtec: 1-800-263-3638**

Bravo! Vous êtes maintenant en possession d'un système de sécurité-domotique Microtec. Ce système est conçu de manière à être facile d'utilisation, tout en vous permettant de réaliser des fonctions assez complexes. Votre système est aussi avant-gardiste. En effet, il vous offre la possibilité d'accéder à la technologie Domotique, qui vous donnera confort, économie d'énergie et sécurité. Parlez-en à votre représentant.

Avant d'utiliser votre système de sécurité-domotique, veuillez lire attentivement ce manuel d'instructions. Il contient d'importantes informations concernant l'utilisation et le fonctionnement de votre système. Ne négligez toutefois pas les informations que l'installateur vous donnera. Il est aussi de votre responsabilité de vous assurer que chaque personne ayant à utiliser votre système de sécurité en connaît le fonctionnement. Remplissez la fiche d'informations de votre système en pages 1 et 2 de ce manuel d'utilisation. Placez votre manuel à un endroit sûr, tout en étant facile à trouver pour consultation de votre part.

2- FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL

Votre système de sécurité-domotique Microtec est composé de 3 parties; le panneau de contrôle (boîtier de métal), les détecteurs et le ou les claviers. Les détecteurs sont des dispositifs servant à capter toutes situations anormales; intrusion par effraction, incendie ou urgence. Ainsi on détectera une intrusion par les contacts de porte, les détecteurs de mouvements et/ou les détecteurs de bris de verre et/ou contacts de fenêtre. On détectera les incendies par les détecteurs de fumée et/ou les capteurs de chaleur. Les situations d'urgence, elles, seront enclenchées par les touches d'urgence (voir section 12.1- Activation d'une urgence). Le système de sécurité définit en plusieurs zones ou aires protégées les pièces de votre maison. Chacun des détecteurs ou capteurs auront une zone assignée. Aussitôt qu'un de ces derniers est en détection, la zone protégée correspondante sera indiquée au clavier par les voyants lumineux. Demandez à votre installateur les aires protégées par chacun des capteurs ou détecteurs ainsi que la zone qui lui est assignée au clavier (zones 1 à 9).

Toutes ces situations d'urgence, d'intrusion ou d'incendie seront transmises au panneau de contrôle. On pourrait comparer ce panneau de contrôle à un genre de mini-ordinateur. En effet, c'est le panneau de contrôle qui va gérer la protection de votre maison. Ainsi le panneau de contrôle va s'occuper de communiquer toutes situations anormales à la centrale Microtec. Ce panneau, est la plupart du temps, installé dans un placard ou au sous-sol. L'installation en de tels endroits est justifiée dans le but de rendre le panneau de contrôle difficile d'accès aux intrus.

Les claviers sont les moyens de communication entre vous et le système d'alarme. De cette manière le système vous affichera ses états; armé,désarmé, l'état de ses zones, la présence de troubles etc... Ces états vous seront communiqués par les voyants lumineux du clavier. Vous pourrez communiquer avec votre système en entrant des commandes au clavier; commandes d'armement, de désarmement, de suspension de zones, etc.. Généralement ces claviers sont situés près des portes d'entrée/sortie, ou dans les chambres à coucher. Surveillez aussi les tonalités sonores que le clavier émettra. Elles vous guideront lorsque vous entrerez des fonctions au clavier.

3- AFFICHAGE DE L'ÉTAT DES ZONES

Sur votre clavier, vous pouvez constater que l'on se sert de seulement 6 voyants pour afficher l'état des 9 zones de votre système. Cependant vous remarquerez le voyant « Zones 7-12 » (voir section 12.1). Lorsque le voyant « Zones 7-12 » sera éteint, l'affichage des voyants des zones servira pour les zones 1 à 6. Lorsque le voyant « Zones 7-12 » sera allumé, l'affichage des zones servira pour les zones 7 à 9. Pour passer d'un groupe d'affichage à un autre, il suffit d'appuyer sur la touche # . L'affichage de l'état des zones, situées sur 2 groupes de zones différents, se fera de manière automatique lorsqu'elles seront activées.

N.B.: Par défaut, le voyant «Zones 7-12 » est maintenu éteint, c'est-à-dire que l'affichage des zones sert pour les zones 1 à 6. Si aucune des zones 1 à 6 n'est activée, et qu'au moins une des zones 7 à 9 est activée, l'affichage se placera lui même de façon à vous indiquer l'état des zones 7 à 9.

4- CODE MAÎTRE

Le code maître est un code de sécurité à 4 chiffres servant à armer et désarmer votre système de sécurité, à programmer les codes de sécurité ainsi qu'à modifier certaines fonctions du système de sécurité. Ce code maître sera choisi par vous, et sera programmé par vous au clavier. Vous pouvez changer ce code maître à votre convenance (voir section programmation des codes supplémentaires en section 9.1).

5.1- COMMENT ARMER VOTRE SYSTÈME DE SÉCURITÉ ?

Armer un système de sécurité, veut dire mettre le système en mode surveillance d'intrusion. Désarmer, c'est placer le système en mode repos. Aucune surveillance d'intrusion n'est alors faite.

N.B. : Que votre système soit armé ou non, il transmettra toutes situations d'urgence à la centrale Microtec. De plus, si vous êtes muni d'un détecteur de fumée relié au panneau de contrôle, ce dernier transmettra tout début d'incendie à la centrale Microtec. Les situations d'intrusion par effraction ne seront transmises que lorsque le système sera armé.

Il vous est possible d'annuler une fausse alarme d'incendie (consultez la section annulation de fausses alarmes incendie en section 14.1). Il est cependant impossible d'annuler une situation d'urgence une fois qu'elle est enclenchée (consultez la section 12.1 - Activation d'une urgence). Une intrusion par effraction ne pourra aussi être annulée lorsque activée (consultez la section 14.2 -Alarme d'intrusion).

PRÉ-ARMEMENT

Avant de procéder à l'armement de votre système, vérifiez les points suivants:

- VOYANT « Trouble ». Si ce voyant est allumé, vérifiez quel type de trouble est présent sur le système (voir la section affichage des dérangements en section 7).
- VOYANT « Prêt / Mémoire ». Si ce voyant n'est pas allumé, vérifiez que toutes les portes et fenêtres soient fermées. Vérifiez que tous mouvements possibles aient cessé dans les zones protégées par les détecteurs de mouvements. Le système ne pourra être armé tant et aussi longtemps que ce voyant ne sera pas allumé. Si vous essayez d'armer votre système et que ce voyant est éteint, une tonalité continue se fera entendre pour vous indiquer que le système ne peut être armé.

Vérifiez si des zones ont été suspendues (voir section suspension de zones en section 8). Assurez-vous que les zones qui sont suspendues ne l'ont pas été accidentellement.

N.B.: Le système peut être armé même si un trouble est présent ou si une zone est suspendue. La protection sera cependant réduite si des zones sont suspendues. Il est donc important de vérifier toute présence de trouble ou suspension de zone avant d'armer votre système de sécurité.

ARMEMENT

Il y a trois manières d'armer votre système de sécurité, si l'option de la clé électronique est présente au clavier de votre système. Vous remarquerez, si vous avez l'option Domotique, que chaque fois que vous armerez votre système, le voyant Domotique clignotera le temps du délai de sortie, pour ensuite rester allumé. N'en tenez compte que si l'option Domotique est active sur votre système de sécurité (voir partie Domotique en section 17).

1^{ière} méthode Armement avec votre code de sécurité -

Il suffit de composer un code de sécurité valide de 4 chiffres (code en position 0 à 5, voir page1). Chaque fois qu'un chiffre sera entré, l'avertisseur sonore du clavier retentira. Si le code que vous avez introduit est correct, 3 courtes tonalités se feront entendre du clavier. Le voyant « armé » se mettra aussitôt à clignoter pour vous indiquer que vous êtes en période de délai de sortie. Vous devez donc sortir des lieux en empruntant la, ou une porte qui a été fixée comme porte avec délai. Pendant les 10 dernières secondes du délai de sortie, vous entendrez de courtes tonalités sonores provenant du clavier. Elle vous indiqueront ainsi que le délai de sortie est presque terminé. Lorsque le délai de sortie est écoulé, 2 tonalités sonores se feront entendre, pour vous indiquer que le système est en mode surveillance. Le voyant « Armé » cessera alors de clignoter pour rester allumé. Pendant ce délai de sortie, seuls les voyants «Zones 7-12 », « Domotique » si l'option Domotique est active, et «Armé » doivent être allumés. Ce délai de sortie peut être modifié par l'installateur.

2ième méthode - Armement avec la clé électronique (optionnel)

Vous avez aussi la possibilité d'armer votre système avec la clé électronique. Pour ce faire, placez votre clé électronique sur le petit cercle métallique au bas du clavier (voir section 12.1). Les mêmes étapes que l'armement avec votre code de sécurité se produiront.

3ième méthode - Armement rapide -

Comme le dit son nom, cette fonction vous permettra d'armer rapidement votre système de sécurité si elle est validée. Pour valider cette fonction entrez la commande suivante ;

Entrez * + 6 + «code de maître » + 4 au clavier.

Une fois entrée, le clavier émettra 3 courtes tonalités pour vous indiquer que la fonction d'armement rapide est validée. Une longue tonalité vous signalera qu'elle est invalide. Cette fonction validée, vous pourrez armer votre système par cette commande;

Appuyez sur * + 0.

Cette fonction permet d'armer votre système sans toutefois permettre de le désarmer. On dit armement rapide, car il vous offre la possibilité d'armer sans composer un code de sécurité valide de 4 chiffres (code en position 0 à 5, voir page 1). Les mêmes étapes que l'armement avec code de sécurité se produiront.

5.2- ARMEMENT PÉRIPHÉRIQUE

Cette caractéristique, si programmée par l'installateur, vous permettra d'armer votre système tout en demeurant à l'intérieur. Cet armement périphérique sera valide, que vous armiez votre système par votre code de sécurité, par armement rapide, ou par la clé électronique. Le périmètre sera armé, mais les zones programmées intérieures seront ignorées. Elles demeureront ignorées tant et aussi longtemps que vous ne quitterez pas les lieux par une zone entrée/sortie. Ainsi vous pourrez demeurer à la maison tout en bénéficiant de la protection de votre système de sécurité. Cet armement est valide seulement si personne ne quitte les lieux par une zone entrée / sortie, lors du délai de sortie.

5.3- SORTIE RAPIDE

La fonction de sortie rapide vous permet de quitter les lieux sans désarmer le système, lorsque ce dernier a été armé de quelle façon que ce soit; armement rapide, armement avec clé électronique (optionnelle), code d'accès, ou armement périphérique. Pour utiliser cette fonction, entrez la commande que voici au clavier lorsque le système est armé, ou pendant le délai de sortie ;

- (*) + 0

Quatre courtes tonalités se feront entendre du clavier, une fois cette commande entrée. Vous pourrez alors activer une zone délai pour quitter les lieux, sans changer l'état du système. Cependant cette zone délai ne pourra être activée qu'une seule fois suivant l'entrée de cette commande au clavier. Si elle est activée une seconde fois, le délai d'entrée commencera à s'écouler. Si le système n'est pas désarmé à la fin de ce délai, une alarme sera déclenchée. Cette fonction doit être programmée par l'installateur pour être effective.

5.4- DÉSARMEMENT DU SYSTÈME

Pour entrer dans les lieux protégés par votre système de sécurité, vous devez entrer par une porte définie comme entrée / sortie. Si vous entrez par un endroit autre qu'une zone entrée/sortie, le système de sécurité verra alors une intrusion par effraction et déclenchera une alarme instantanément. Aussitôt que vous ouvrirez une porte définie zone entrée/sortie, le clavier émettra un avertissement sonore continu. Cet avertissement vous indique que vous êtes dans la période de délai d'entrée. Vous devez dès lors vous diriger le plus rapidement possible au clavier et y entrer un code de sécurité valide de 4 chiffres (code en position 0 à 5), ou présenter votre clé électronique. Pendant les 10 dernières secondes du délai d'entrée, le clavier émettra de courtes tonalités sonores. Elles vous indiqueront que le délai d'entrée est presque terminé. Si votre code de sécurité est valide, 6 tonalités sonores se feront entendre, et le système se désarmera. Si vous commettez une erreur lors de la composition de votre code de sécurité, appuyez sur la touche # et recomposez votre code de sécurité. Si le code composé est invalide, le clavier continuera d'émettre la tonalité d'avertissement et le système demeurera armé jusqu'à ce que le délai d'entrée soit terminé. À ce moment l'alarme sera déclenchée. La durée du délai d'entrée est programmée par l'installateur.

Après avoir désarmé votre système de sécurité, vérifiez l'état du voyant « Prêt / Mémoire ». Si une ou des alarmes ont été déclenchées pendant que le système était armé, le voyant « Prêt/Mémoire » clignotera. Le seul moyen d'arrêter ce voyant de clignoter est de consulter l'affichage de mémoire d'alarme. Consultez la section affichage de mémoire, section 6 pour connaître la ou les zones qui ont été violées.

Si à votre retour, la sirène de votre système de sécurité crie en mode continu, il est possible que l'intrus soit toujours sur les lieux. Dans cette situation, rendez-vous chez un de vos voisins et communiquez avec le service à la clientèle Microtec. Il vous avisera des mesures qui ont été prises à la suite de l'alarme.

Si un trouble est présent au moment où vous désarmez le système, le voyant trouble allumera. Consultez la section affichage des dérangements, section 7, pour en connaître la cause. Seul un dérangement sur la boucle incendie, zone 7, sera affiché lorsque le système sera armé

6- AFFICHAGE DE MÉMOIRE D'ALARME

Dès que vous désarmerez votre système, portez attention au voyant « Prêt/Mémoire ». Si ce voyant clignote après avoir désarmé votre système, une ou des alarmes ont été déclenchées pendant la dernière période d'armement. Le voyant « Prêt/Mémoire » clignotera tant et aussi longtemps que le système ne sera pas armé, ou que vous ne consulterez pas l'affichage des mémoires d'alarme.

Pour consulter l'affichage des mémoires d'alarme;

- Appuyez sur * + 3 + (appuyez sur F pour consulter le second groupe de zones)

Lorsque vous consulterez le second groupe de zone, vous remarquerez que le voyant Zones 7-12 est allumé. Il vous indiquera ainsi que vous êtes dans l'affichage du second groupe de zone. Pour revenir en m

7- AFFICHAGE DES DÉRANGEMENTS

Votre système d'alarme Microtec vérifie continuellement un certain nombre de possibilité de dérangements. Si un fonctionnement anormal est détecté, le clavier émettra 2 courtes tonalités sonores toutes les 10 secondes, et le voyant « Trouble » s'allumera. Si cet avertissement se produit, veuillez lire immédiatement le code de défaillance, et suivre l'action recommandée. N'ignorez pas un cas de dérangement, car celui-ci réduira le niveau de protection de votre système, ou l'endommagera. Pour arrêter cette tonalité sonore qui se produit toutes les 10 secondes, appuyez sur la touche #. Cependant, le voyant « Trouble » restera allumé tant et aussi longtemps que la défaillance ne sera pas corrigée.

Pour connaître les dérangements;

- Appuyez sur * + 2 + (appuyez sur F pour consulter le second groupe de trouble)

Lorsque vous consulterez le second groupe de trouble, vous remarquerez que le voyant Zones 7-12 est allumé. Il vous indiquera ainsi que vous êtes dans l'affichage du second groupe de trouble. Si un trouble est présent sur votre système veuillez vous référer aux actions à prendre de ce tableau. Voir tableau ci-dessous

Tableau des dérangements

VOYANT DE ZONE	TYPES DE DÉRANGEMENTS	QUE FAIRE ???
1	Pile de secours déconnectée ou faible .	- Appelez le service à la clientèle Microtec.
2	Perte d'alimentation provenant du système électrique .	- Vérifiez que l'adaptateur soit bien branché dans la prise électrique. - Si l'adaptateur est bien branché, vérifiez le fusible ou le disjoncteur à l'entrée électrique.
3	Boucle sirène défectueuse ou fusible sirène brûlé.	- Appelez le service à la clientèle Microtec
4	Problème de communication avec la centrale Microtec.	- Appelez le service à la clientèle Microtec.
5	Dérangement dans la boucle incendie.	- Appelez le service à la clientèle Microtec.
6	Horloge du système dérégulée.	- Appelez le service à la clientèle Microtec.
7	Trouble de ligne téléphonique.	<u>Si la sirène crie</u> , entrez un code d'accès de 4 chiffres. <u>Si tonalités sonores</u> provenant du clavier, appuyez sur la touche # . Dans les deux cas, vérifiez si le système est bien raccordé au réseau téléphonique. Si problème persiste, appelez le service à la clientèle Microtec.
8	Trouble sur la boucle urgence.	- Appelez le service à la clientèle Microtec.

N.B.: Seul un trouble sur une boucle incendie sera affiché lorsque le système de sécurité sera armé. Seul un trouble de pile faible sera communiqué à la centrale.

8- SUSPENSION DE ZONES

Cette fonction a pour but d'ignorer la protection d'une zone, ce qui permettra un accès partiel des lieux. On peut aussi utiliser cette fonction pour suspendre la protection d'une zone où un détecteur serait défectueux. Ceci vous permettrait ainsi d'armer votre système de sécurité, le temps que le détecteur ou contact défectueux soit réparé.

Pour suspendre une zone, assurez-vous que le système est désarmé. Faites la commande suivante;

- Appuyez sur * + 1 + « un code d'accès valide (code en position 0 à 5, voir page 1) »
Pour quitter ce menu, appuyez sur la touche #.

Les voyants « PRÊT / MÉMOIRE » ainsi que « TROUBLE » se mettront à clignoter pour vous indiquer que vous êtes en suspension de zones.

Sélectionnez maintenant les zones que vous voulez suspendre. Dès qu'une zone est suspendue, le voyant correspondant allumera au clavier. Appuyez sur la touche 1 pour suspendre la zone 1. Si une zone est suspendue par erreur, entrez à nouveau le numéro de la zone. Le voyant de la zone alors suspendue par erreur s'éteindra, vous indiquant qu'elle n'est plus suspendue.

Pour rappeler un groupe de zones qui a été suspendu précédemment:

- Appuyez sur * + 1 + « un code d'accès valide (code en position 0 à 5, voir page 1) » + 9.
Pour quitter, appuyer sur la touche # .

Les voyants « PRÊT / MÉMOIRE » ainsi que « TROUBLE » se mettront à clignoter pour vous indiquer que vous êtes en suspension de zones. De plus, le voyant des zones qui ont été suspendues précédemment allumeront. Pour effacer le groupe de zones qui a été suspendu précédemment, appuyez sur 0 au lieu de 9 .

N.B. : Pour des raisons de sécurité, il est impossible de suspendre les zones 7, 8, 9. Ces zones sont réservées pour les incendies , l'urgence et l'annulation de fausses alarmes d'incendie.

!!! Armer un système avec une ou plusieurs zones suspendues, réduit l'efficacité de la protection du système de sécurité.

!!! Après chaque désarmement, les zones suspendues redeviennent actives.

9.1- PROGRAMMATION DES CODES DE SÉCURITÉ

Pour programmer le code maître , ou le modifier :

Assurez-vous que le système est désarmé.

1. Appuyez sur * + 5 + « votre code maître courant » .
Après avoir entré votre code maître courant, 3 courtes tonalités sonores se feront entendre. Elles vous indiqueront que le système a accepté votre commande.

Pour programmer le code maître , ou le modifier (suite) :

2. Entrez le numéro de position du code maître, soit 0.
Lorsque votre numéro de position sera entré, 3 courtes tonalités se feront entendre. Elles vous signaleront que votre numéro de position est accepté et que vous pouvez entrer votre nouveau code maître.
3. Entrez votre nouveau code maître de 4 chiffres.
Trois courtes tonalités se feront entendre après avoir entré votre nouveau code maître. Cela vous indiquera que votre nouveau code maître est accepté.
Pour revenir en mode normal, appuyez sur #.

Programmation de codes supplémentaires

Vous pouvez programmer jusqu'à 6 codes additionnels. Pour programmer un nouveau code ;

- Appuyez sur * + 5 + « code maître courant » + « numéro de position (1 à 6) » + « votre nouveau code de 4 chiffres ». Appuyez sur # pour revenir en mode normal.

Le numéro de position est constitué d'un seul chiffre soit 1,2,3,4,5,6. Il indique la position à laquelle se situe le code de sécurité. Une fois sélectionné, le voyant de zone concordant avec le numéro de code entré se mettra à clignoter.

Si un code de sécurité existe déjà, il sera remplacé par le nouveau code de sécurité entré. *N'oubliez pas d'inscrire le ou les nouveaux codes du système dans votre fiche d'informations à la page 1 de ce manuel.*

!!! RAPPELEZ-VOUS QUE LE CODE EN SIXIÈME POSITION NE SERT QU' À ACCÉDER AUX FONCTIONS DOMOTIQUES À DISTANCE PAR TÉLÉPHONE (OPTIONNEL). IL NE PEUT SERVIR À ARMER / DÉARMER LE SYSTÈME DE SÉCURITÉ, OU RÉALISER D'AUTRES FONCTIONS .

Pour éliminer un code de sécurité

- Appuyez sur * + 5 + « code maître » + « le numéro de position du code à effacer », puis appuyez 4 fois sur *. Appuyez sur # pour revenir en mode surveillance.

N.B. : Vous ne pouvez pas effacer le code maître, mais vous pouvez le modifier (numéro de position 0).

Si l'installateur n'a pas programmé avec vous votre code maître, le code de base est 1-2-3-4. Changez- le !

9.2- ACCEPTATION DE CLÉS ÉLECTRONIQUES PRÉ-PROGRAMMÉES (optionnel)

CLÉS avec plastique bleu (DS1990-A, pré - programmées)

Le système M-995 peut accepter jusqu'à 12 clés de ce type. Pour faire accepter une clé pré - programmée au M-995;

A- Entrez * + 5 + « code maître » .

Le voyant Prêt/Mémoire demeurera allumé, et les voyants Trouble, Domotique ainsi que Zones 7-12 clignoteront.

B- Appuyer sur la touche F.

Vous êtes maintenant en section des clé pré - programmées en position 1 à 6 .

Le voyant Zones 7-12 demeurera éteint pour vous le signaler.

POUR ALLER EN SECTION DES CLÉS PRÉ-PROGRAMMÉES EN POSITION 7 À 12, APPUYER UNE SECONDE FOIS SUR LA TOUCHE F.

Le voyant Zones 7-12 demeurera allumé pour vous signaler que vous êtes en section des clés pré - programmées en position 7 à 12.

C- Présentez la clé pré-programmée que vous désirez faire accepter au M-995 dans le réceptacle pour clé électronique du clavier d'accès.

D- Appuyez sur la touche correspondant à la position où vous désirez inscrire cette clé. (Gardez toujours la clé pré - programmée appuyée contre le réceptacle pour clé électronique.)

Voyant Zones 7-12 éteint, section des clés pré - programmées en position 1 à 6;
touche 1 = clé # 1, touche 2 = clé # 2 et ainsi de suite jusqu'à 6.

Voyant Zones 7-12 allumé, section des clés pré - programmées en position 7 à 12;
touche 1 = clé # 7, touche 2 = clé # 8 et ainsi de suite jusqu'à 12.

Le voyant de la zone correspondant à la position de la clé cessera de clignoter pour demeurer allumé. De plus 5 courtes tonalités sonores se feront entendre du clavier pour vous signaler que le code présent dans votre clé est maintenant accepté par le système. Si aucune tonalité ne se fait entendre du clavier, après avoir appuyé sur la touche correspondant à la position de la clé, appuyez sur cette même touche une seconde fois. L'étape D terminée, vous pouvez maintenant retirer la clé du réceptacle pour clé électronique.

E- Appuyez sur la touche # pour sortir de ce menu.

F- Vérifier chacune des clés en les présentant sur le réceptacle pour clé électronique. Vous devez être capable d'armer et désarmer votre système de sécurité sans problème.

9.3- ANNULATION DE CLÉS ÉLECTRONIQUES PRÉ-PROGRAMMÉES

Si vous désirez annuler une clé électronique pré-programmée ;

A- Entrez * + 5 + « code maître ».

Le voyant Prêt/Mémoire demeurera allumé, et les voyants Trouble, Domotique ainsi que Zones 7-12 clignoteront.

B- Appuyer sur la touche F.

Vous êtes maintenant en section des clés pré - programmée en position 1 à 6.

Le voyant Zones 7-12 demeurera éteint pour vous le signaler.

POUR ALLER EN SECTION DES CLÉS PRÉ-PROGRAMMÉES EN POSITION 7 À 12,
APPUYER UNE SECONDE FOIS SUR LA TOUCHE F.

Le voyant Zones 7-12 demeurera allumer pour vous signaler que vous êtes en section des clés pré - programmées en position 7 à 12.

C- Appuyez sur la touche correspondant à la position de la clé que vous désirez effacer.

Vous verrez le voyant de la zone correspondant à la position de la clé clignoter.

Voyant Zones 7-12 éteint, section des clés pré - programmées en position 1 à 6;
touche 1 = clé # 1, touche 2 = clé # 2 et ainsi de suite jusqu'à 6.

Voyant Zones 7-12 allumé, section des clés pré - programmées en position 7 à 12;
touche 1 = clé # 7, touche 2 = clé # 8 et ainsi de suite jusqu'à 12.

D- Appuyer sur la touche *.

Quatre courtes tonalités se feront entendre du clavier et le voyant de la zone correspondant à la clé éteindra. Le code présent dans votre clé ne sera maintenant plus accepté par le système.

E- Appuyez sur la touche # pour sortir de ce menu.

10- ESSAI D'ALARME

Ce test va activer pendant 2 secondes la pile et la sirène du système de sécurité.
Aucun signal d'alarme ne sera transmis à la centrale Microtec.

Entrez * + 6 + « code maître » + 8.

Appuyez sur # pour revenir en mode normal.

11- CARILLON DE PORTE

La fonction carillon de porte peut être utilisée lorsque le système est désarmé, afin que le clavier produise une série de 5 tonalités chaque fois que l'on ouvre une porte ou fenêtre, ou détecteur. Quatre tonalités se feront entendre lorsque l'on refermera cette même porte, fenêtre ou détecteur. Cette porte, fenêtre, ou détecteur, doit cependant être relié à une zone définie comme une zone délai ou instantanée . Pour valider ou désactiver cette fonction;

Entrez * + 6 + «code maître » + 6 au clavier.

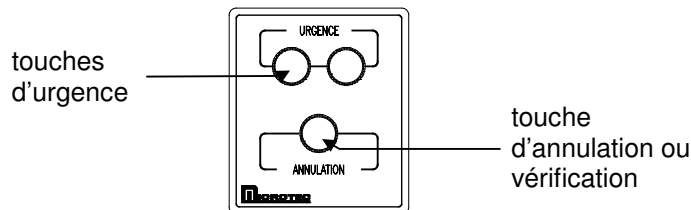
Une fois la commande introduite, l'avertisseur sonore émettra 3 tonalités pour vous signaler que la fonction carillon de porte est activée. Une longue tonalité vous indiquera qu'elle est désactivée. Appuyez sur # pour revenir en mode normal.

12.1- ACTIVATION D'UNE URGENCE

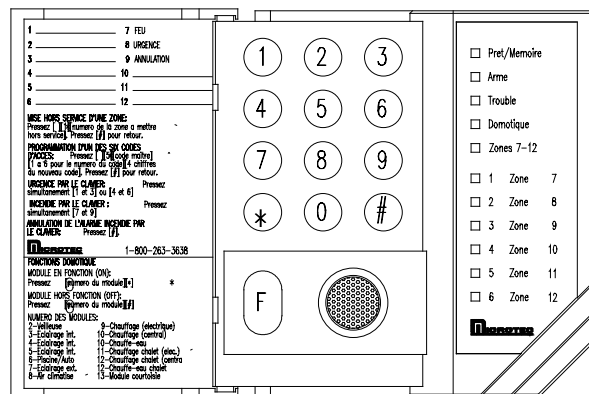
Votre système de sécurité Microtec peut, lors de situations d'urgence, transmettre un signal de détresse à l'opérateur de la centrale Microtec. Une fois cet appel logé à la centrale, l'opérateur vous rappellera dans les plus brefs délais et vous demandera l'aide que vous désirez recevoir; ambulance, policier, personne ressource. Si personne ne répond à l'appel de l'opérateur, on vous envoie automatiquement l'aide des policiers, ainsi que celle des personnes que vous aurez désignées comme étant vos personnes ressources. Il y a 2 manières d'activer un appel d'urgence à la centrale;

1^{ère} méthode Bouton d'urgence / annulation

En appuyant sur une des touches urgence du bouton urgence/annulation (touches rouges). Voir figure ci-dessous.



2^{ème} méthode par les touches du clavier d'accès



En appuyant simultanément sur les touches 1 et 3 ou 4 et 6 du clavier pendant 2 secondes.

N.B. : Une fois enclenchée, il est impossible d'annuler une urgence. Attendez l'appel de l'opérateur de la centrale. N'essayez pas de communiquer avec l'opérateur de la centrale sinon il ne pourra vous rejoindre et enverra automatiquement les policiers ou une personne ressource à votre secours. Lorsqu'il vous aura rejoint, donnez-lui votre mot de passe. **Ceci est le seul moyen d'annuler un appel d'urgence.**

12.2- ACTIVATION D'UNE INCENDIE PAR LE CLAVIER

- Appuyer simultanément sur les touches 7 et 9 du clavier d'accès, pendant au moins 2 secondes.

L'alarme sonore s'activera aussitôt en mode impulsion et l'alarme incendie sera transmise à la centrale. Pour arrêter l'alarme sonore, entrez un code d'accès valide de 4 chiffres (code en position 0 à 5, voir page 1), ou appuyez sur la touche # ou appuyez sur la touche annulation d'un bouton urgence /annulation.

13.1- COMMENT FONCTIONNE L'ALARME INTRUSION ?

Si une alarme intrusion est déclenchée, la sirène retentira en mode continu. Si cette alarme était involontaire, conformez-vous aux actions à prendre lors de fausses alarmes intrusion en section 14.2. Rappelez-vous qu'une fois enclenchée, une alarme intrusion ne peut être annulée.

13.2- COMMENT FONCTIONNE L'ALARME D'INCENDIE ?

Lorsque le système de sécurité détecte un début d'incendie sur la *zone 7 ou autre zone incendie*, par un des capteurs de chaleur ou détecteurs de fumée, il activera la sirène en mode impulsion et le piezo du clavier en continu. Cependant, pour que cette alarme incendie soit transmise à la centrale Microtec, elle devra être détectée jusqu'à la fin de la communication avec la centrale Microtec. Si l'incendie n'est plus détectée avant la fin de la communication avec la centrale, le système annulera la communication et rendra l'alarme silencieuse. Ceci évitera du même coup les fausses alarmes dû à une rôtie brûlée ou autres types de fausses alarmes. Il vous est aussi possible d'annuler une alarme incendie si elle s'avérait fausse (voir section suivante). Que votre système de sécurité soit armé ou non, toute détection d'incendie enclenchera une alarme et sera transmise à la centrale Microtec.

14.1- COMMENT ANNULER UNE FAUSSE ALARME D'INCENDIE ?

S'il s'avérait que cette alarme d'incendie ait été activée accidentellement; rôties brûlées, cuisson d'aliments, chauffage au bois, accumulation de poussières, etc., il vous est possible de l'annuler. Voici les moyens d'annuler ces fausses alarmes.

DÉTECTEURS DE FUMÉE MICROTEC

Si vous possédez un ou plusieurs détecteurs de fumée Microtec, vous avez 4 moyens d'annuler cette fausse alarme;

- en appuyant sur le bouton jaune d'annulation situé sur un des détecteurs de fumée (N'importe lequel, pas nécessairement celui qui a détecté la fumée en premier)
- en appuyant sur la touche # du clavier
- en appuyant sur la touche annulation du bouton d'urgence/annulation (figure #1, section 12.1)
- en entrant un code d'accès valide de 4 chiffres (code en position 0 à 5, voir page 1).

Le voyant de la zone 7 éteindra et celui de la zone 9, annulation, allumera pendant 45 secondes.

AUTRES TYPES DE DÉTECTEURS DE FUMÉE

Si vous avez un ou des détecteurs de fumée, autres que de marque Microtec, vous avez 3 moyens d'annuler cette fausse alarme;

- en appuyant sur la touche # du clavier
- en appuyant sur la touche annulation du bouton d'urgence / annulation
- en entrant un code d'accès valide de 4 chiffres (code en position 0 à 5, voir page 1).

Le ou les voyant des zones où se trouvent le ou les détecteurs de fumée éteindront et celui de la zone 9, annulation, allumera pendant 45 secondes.

Pour les deux types de détecteur de fumée, l'avertisseur sonore du détecteur de fumée, ainsi que la sirène du panneau de sécurité, deviendront silencieux pendant une période de 45 secondes. *Si cette annulation a lieu avant le début de la communication avec la centrale, la communication sera annulée.* Si elle a lieu après la fin de la communication, un signal d'annulation sera transmis à la centrale dans une seconde communication. Si le détecteur décèle toujours de la fumée après une période d'annulation, l'alarme sera redéclenchée et la même séquence se répétera. Vous devrez alors annuler de nouveau cette fausse alarme. S'il n'y a plus de fumée, le détecteur reviendra à la normale. Utilisez cette touche autant de fois que nécessaire.

N.B.: Si l'alarme d'incendie est réelle, conformez-vous immédiatement au plan d'évacuation des lieux

14.2- QUE FAIRE LORS D'UNE FAUSSE ALARME ???

LORS D'UNE FAUSSE ALARME INCENDIE

Si vous êtes présent

1. Dans le cas du déclenchement d'un détecteur de fumée, utilisez les modes d'annulation mentionnés en section 14.1 autant de fois que nécessaire. Ventilez bien les détecteurs de fumée situés dans la zone qui a déclenché l'alarme, que ce soit à cause de la fumée ou de l'humidité.

2. Assurez-vous que votre répondeur téléphonique n'est pas branché, afin que les opérateurs de notre centre de télésurveillance puisse vous rejoindre.
3. Dans tous les cas, lors du déclenchement d'un détecteur de fumée, attendez quelques minutes avant d'utiliser votre téléphone. En effet si vous êtes au téléphone lorsque nous tenterons de vous rejoindre, et que suite à l'énerverment, vous ne répondez pas quand la centrale appelle, nous transmettrons votre alarme au service de sécurité concerné.
4. Ayez toujours votre mot de passe en mémoire.

LORS D'UNE FAUSSE ALARME INTRUSION

Une fausse alarme intrusion peut être déclenchée par: des animaux libres dans la maison, une mauvaise utilisation du système de sécurité, une entrée dans la maison par une porte non identifiée comme une porte délaï, entrer sans désarmer le système de sécurité, stores, rideaux etc... . Rappelez-vous qu'une fois enclenchée, une alarme intrusion ne peut être annulée. Veuillez alors suivre les étapes suivantes;

Si vous êtes présent

1. Désarmez votre système de sécurité en présentant votre clé électronique, ou en entrant un code de sécurité de 4 chiffres (code en position 0 à 5, voir page 1). Ceci coupera l'alarme sonore, mais ne coupera pas la transmission de l'alarme vers la centrale Microtec. Si vous n'avez pas votre clé électronique ou que vous ne vous souveniez pas de votre code de sécurité, passez à l'étape suivante.
2. Assurez-vous que votre répondeur téléphonique n'est pas branché, afin que les opérateurs de notre centre de télésurveillance puissent vous rejoindre.
3. Lorsque votre système de sécurité sera en alarme intrusion, attendez quelques minutes avant d'utiliser votre téléphone. En effet si vous êtes au téléphone lorsque nous tenterons de vous rejoindre, et que suite à l'énerverment, vous ne répondez pas quand la centrale appelle, nous transmettrons votre alarme au service de sécurité concerné.
4. Ayez toujours votre mot de passe en mémoire.

ATTENTION !!!

Si à votre retour, vous vous apercevez qu'une alarme a été signalée pendant votre absence ; voyant «Prêt/Mémoire» qui clignote ou sirène qui crie en mode continu, il est possible que l'intrus soit toujours sur les lieux. Dans cette situation, rendez-vous chez un de vos voisins et communiquez avec le service à la clientèle Microtec. Il vous avisera des mesures qui ont été prises à la suite de l'alarme.

15- VÉRIFICATION DU SYSTÈME

Pour garantir le bon fonctionnement du système, il est recommandé d'en effectuer une vérification tous les 3 mois. Pour effectuer cette vérification, suivez les procédures ci-dessous. Si lors de ces tests, le système ne fonctionnait pas correctement, demandez l'aide d'un préposé au service à la clientèle Microtec. Voici les étapes à suivre pour cette vérification;

1ère Assurez-vous que le système de sécurité est désarmé.**2ème Faites un essai de l'avertisseur / pile**

Entrez * + 6 + « code maître » + 8, au clavier d'accès

La sirène retentira pendant environ 2 secondes. En cas de dérangement, après cet essai, appuyez sur * puis sur 2 pour afficher le dérangement, s'il y a présence de trouble.

Appuyez sur F pour consulter le deuxième groupe de trouble.

3ème Activez chaque capteur un après l'autre, c'est-à-dire ouvrir les portes et fenêtres protégées, marchez dans les zones protégées par les détecteurs de mouvement. Assurez-vous que les voyants de zones correspondant avec les détecteurs et capteurs s'allument lorsque ces dernières sont activées. Le voyant de la zone s'éteindra lorsque le dispositif de détection reviendra à la normale.

4ème Faites un test d'urgence.

Activer une urgence d'une des deux façons possibles (voir section 12.1-Activation d'une urgence). Puis, attendez l'appel de l'opérateur de la centrale. Assurez-vous que votre répondeur vocal n'est pas en fonction et qu'aucun transfert de ligne n'ait été fait. Lorsqu'il vous aura rejoint, identifiez-vous et donnez-lui votre mot de passe.

5ème Faites un test d'incendie.**SI VOUS POSSÉDEZ UN OU PLUSIEURS DÉTECTEURS DE FUMÉE MICROTEC;**

- Appuyez sur le bouton test / annulation (bouton jaune ou rouge), situé sur le ou un des détecteurs de fumée.
- Appuyez sur la touche annulation (touche jaune) située sur le bouton d'urgence / annulation (voir figure #1).

Dans les deux cas le ou les détecteurs de fumée émettront une alarme sonore, sans toutefois loger d'appel à la centrale.

POUR TOUT AUTRE TYPE DE DÉTECTEUR DE FUMÉE;

- Appuyez sur le bouton test du détecteur en question pendant 5 secondes. Assurez-vous que la première sonnerie qui retentit déclenche l'alarme sonore des autres détecteurs. Aucun appel ne sera logé à la centrale. Faites la même procédure pour chaque détecteur, si vous en possédez plusieurs. Si le système ne réagit pas correctement, demandez l'aide d'un préposé au service à la clientèle Microtec.

16- GUIDE RAPIDE DES COMMANDES DE VOTRE SYSTÈME SÉCURITÉ- DOMOTIQUE M-995

Suspension de zones

- **(*) + 1 + (code d'accès en position 0 à 5) + (no. de zone à suspendre)**

Cette commande vous permettra de suspendre une zone de 1 à 6, en appuyant sur le numéro de la zone à suspendre. Le voyant de la zone suspendue allumera alors. Pour remettre cette zone active, appuyez de nouveau sur le numéro de cette zone.

Rappel d'un groupe de zones suspendues

- **(*) + 1 + (code d'accès en position 0 à 5) + 9**

Cette commande vous sera utile pour rappeler le groupe de zone qui a été suspendu précédemment. Cela vous évitera ainsi de suspendre ces mêmes zones une à une.

Pour effacer toutes les zones qui sont suspendues, appuyez sur 0 au lieu de 9.

Affichage des troubles

- **(*) + 2 + (appuyer sur F pour consulter le deuxième groupe de trouble)**

Cette fonction vous permettra de consulter l'affichage des troubles présents sur le système. Consultez la grille des dérangements en section 7, pour connaître l'origine des troubles. Si aucun trouble n'apparaît sur le premier groupe, et que le voyant trouble est allumé au clavier, n'oubliez pas d'aller consulter le deuxième groupe de trouble.

Affichage des mémoires d'alarme

- **(*) + 3 + (appuyer sur F pour consulter le deuxième groupe de zone)**

Cette fonction vous permettra de connaître les zones qui ont engendré une ou des alarmes pendant la dernière période d'armement. Si aucune zone n'est affichée, c'est qu'aucune alarme ne s'est produite pendant la dernière période d'armement. Si aucune alarme n'apparaît sur le premier groupe, et que le voyant Prêt/Mémoire clignote au clavier, n'oubliez pas d'aller consulter le deuxième groupe d'alarme.

Programmation des codes d'accès

- **(*) + 5 + (code maître) + (position du code) + (nouveau code)**

Le code maître se situe en position 0. Les autres codes se situent en position 1, 2, 3, 4, 5, 6. *Le code 6 servira uniquement à accéder aux fonctions domotiques à distance par téléphone (optionnel, voir section 23). Il ne peut être utilisé pour armer / désarmer le système de sécurité ou réaliser d'autres fonctions.*

Exemple; Vous voulez que le 5^{ème} code de sécurité soit 5150. Supposons que le code maître du système soit 4419. Voici comment on programmerait ce code; **(*) + 5 + (4419) + (5) + (5150)**

Pour effacer un code de sécurité, appuyez 4 fois la touche * à la position où se trouve le code à effacer.

Exemple ; Vous voulez effacer le 5^{ème} code d'accès; **(*)+5 + (4419) + (5) + (****)**

Armement rapide (fonction d'activation-désactivation)

- (*) + 6 + (code maître) + 4

Activé lorsque 3 tonalités sonores se font entendre.

Désactivé lorsqu'une tonalité continue se fait entendre.

(voir commande suivante)

Commande d'armement rapide

- (*) + 0

Cette commande, si activée avec la fonction (*) + (6) + (code maître) + 4, permettra d'armer votre système de sécurité sans avoir à composer votre code d'accès au clavier.

Carillon de porte (fonction d'activation - désactivation)

- (*) + 6 + (code maître) + 6 (disponible seulement sur zone délai et instantanée)

Activée lorsque 3 tonalités sonores se font entendre.

Désactivée lorsqu'une tonalité continue se fait entendre.

Test de la sirène (local seulement)

- (*) + 6 + (code maître) + 8

Cette fonction activera la sirène et l'avertisseur sonore du clavier pendant 2 secondes.

Aucune alarme n'est transmise à la centrale.

Vérification des zones (local seulement)

- (*) + 6 + (code maître) + 0

Activée lorsque 3 tonalités sonores se font entendre.

Désactivée lorsque 3 tonalités sonores se font entendre.

Cette fonction lorsque activée, fera en sorte que la sirène retentira pendant 2 secondes chaque fois qu'une zone sera activée. Elle n'engendrera toutefois pas d'alarme à la centrale. Pour désactiver cette fonction, armez et désarmez le système de sécurité.

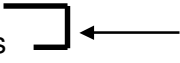
Sortie rapide

- (*) + 0

La fonction de sortie rapide vous permet de quitter les lieux sans désarmer le système lorsque ce dernier a été armé de quelle façon que ce soit; armement rapide, armement avec clé électronique (optionnel), code d'accès, ou armement périphérique. Une fois cette commande entrée, vous pourrez activer une zone délai pour quitter les lieux, sans changer l'état du système. Cependant cette zone délai ne pourra être activée qu'une seule fois suivant cette commande. Si elle est activée une seconde fois, le délai d'entrée commencera à s'écouler. Si le système n'est pas désarmé à la fin de ce délai, une alarme sera déclenchée. Cette fonction doit être activée par l'installateur pour être effective.

17- FONCTIONNEMENT GÉNÉRAL DE VOTRE SYSTÈME DOMOTIQUE

Votre tout nouveau système de sécurité comporte l'option Domotique. Cette option, comme vous le verrez, comporte plusieurs fonctions aussi appréciables les unes que les autres qui vous apporteront économies d'énergie, confort et sécurité. Votre système Domotique fait partie intégrante de votre système de sécurité. Il comporte 4 parties;

- l'horloge interne
 - les plages horaires
 - le module injecteur
 - les modules récepteurs; thermostats, modules de puissance, interrupteurs d'éclairage muraux
- 
 situées dans le
panneau de contrôle

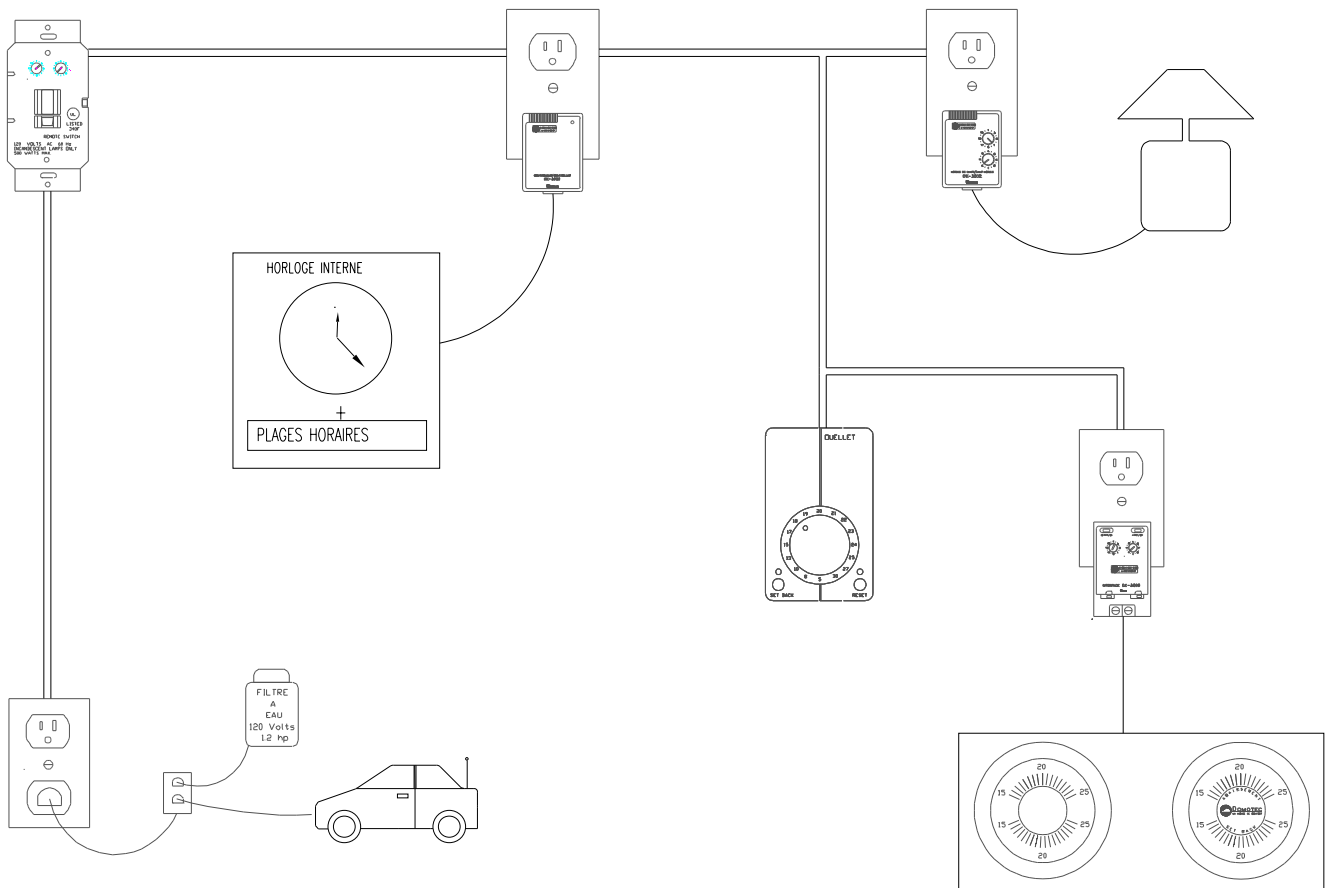
Le principe de fonctionnement de l'option Domotique est assez simple. À l'intérieur du panneau de contrôle se situe une horloge interne qui tient compte de tous les phénomènes pouvant affecter l'heure ou le degré d'ensoleillement comme; les changements d'heures, les changements de saisons, les années bissextiles. Cette horloge est soutenue par une pile qui, lors de pannes électriques, gardera toujours l'horloge à l'heure. De plus, la pile qui soutient l'horloge interne est indépendante de celle qui soutient le système de sécurité lors de pannes électriques.

À l'intérieur de votre panneau de contrôle se trouve aussi un système de plages horaires. On peut comparer ces plages horaires à un guide télé qui contient toutes les heures auxquelles débutent et se terminent les programmes télé. De la même manière, les plages horaires contiennent les heures auxquelles l'éclairage, le chauffage, la climatisation et les appareils électriques doivent fonctionner. Ainsi, le système de plages horaires se fie sur l'heure de l'horloge interne pour envoyer des signaux de commandes sur le système électrique de la maison. Ces mêmes signaux contrôleront les modules récepteurs qui y seront rattachés.

Ces signaux de commandes, provenant du panneau de contrôle, seront logés sur le système électrique par le module injecteur. Ce module injecteur se branche dans une prise électrique 120 volts de la même manière que l'on branche un appareil électrique. En fait, c'est le seul lien qui existe entre le panneau de contrôle et le système électrique de la maison.

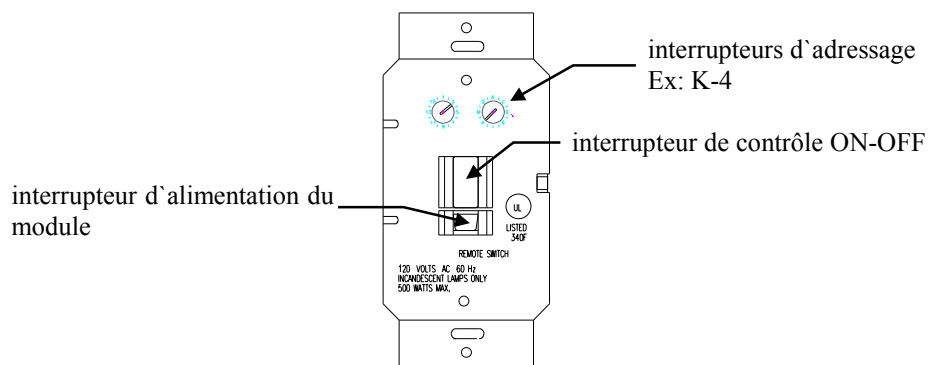
Par la suite, ces signaux voyageront sur « l'autoroute » que lui fourni le filage électrique de votre maison, pour se rendre aux modules récepteurs. Ces modules obéiront alors aux ordres qui leur seront assignés par les signaux de commandes du panneau de contrôle. Chaque éclairage, chauffage, appareil électrique nécessitera un module récepteur pour capter les commandes du panneau de contrôle.

Voici un schéma illustrant le principe de fonctionnement de votre système domotique;



18- DESCRIPTION DES MODULES RÉCEPTEURS

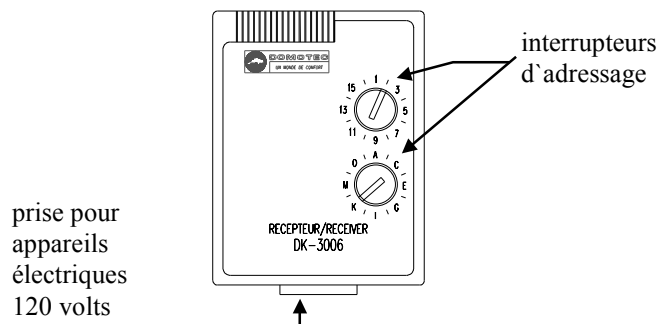
INTERRUPTEUR MURAL (éclairage)



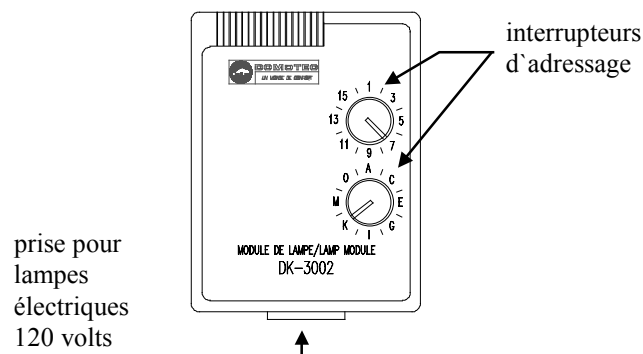
INTERRUPTEUR MURAL (éclairage) suite

L'interrupteur de contrôle « on-off » sert à contrôler la lumière raccordée à ses bornes en mode manuel. Ainsi vous pourrez avoir le contrôle manuel de cette lumière, même si une commande domotique lui a ordonné de éteindre. L'interrupteur d'alimentation, lui, servira à contrôler l'alimentation du module. Si cet interrupteur n'est pas vis-à-vis l'interrupteur de contrôle, l'alimentation du module sera bloquée. Il sera donc impossible d'allumer la lumière, que ce soit par l'interrupteur de contrôle ou par une commande provenant du panneau. Assurez-vous donc que l'interrupteur d'alimentation est vis-à-vis celui de contrôle « on-off ». Ce module est nécessaire à chaque éclairage que l'on veut contrôler. Il prend la place de l'interrupteur déjà existant. De plus, il peut réagir à une commande de diminution de lumière provenant du panneau de contrôle et du panneau de contrôle seulement. Ce module d'éclairage peut contrôler **TOUS types d'éclairage fonctionnant à 120 volts**, 60 watts minimum, 500 watts maximum. *Évitez donc d'y raccorder des éclairages au néon (fluorescents) ou éclairages de bas voltage.*

Si l'ampoule que contrôle ce module est grillée, placez l'interrupteur d'alimentation en position « OFF ». Puis, effectuez le changement d'ampoule. N'oubliez pas de replacer l'interrupteur d'alimentation en position « ON » après cette réparation.

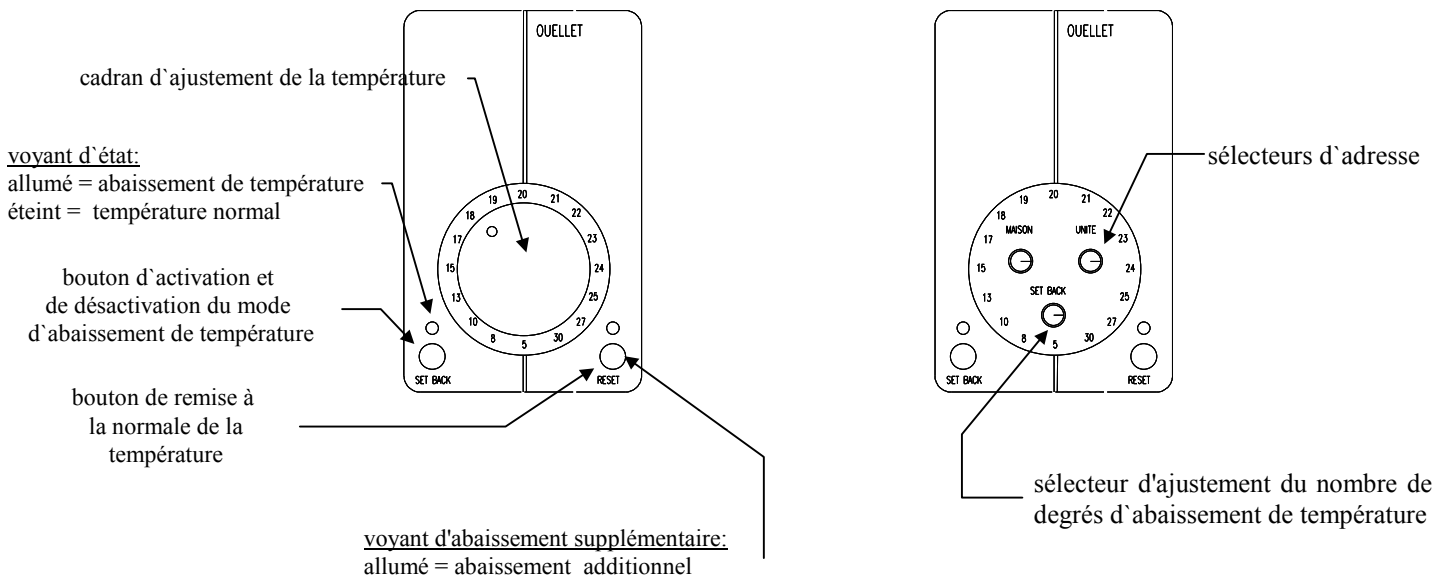
MODULES POUR APPAREILS ÉLECTRIQUES (DK-3006) (intérieur seulement)

Ce module se branche à même une prise électrique 120 volts. À l'embouchure de ce module se trouve une prise électrique. On y branchera les appareils électriques ayant une fiche, et qui fonctionnent sur le 120 volts, 15 ampères, dont la puissance est de 1800 watts pour tout appareil résistif (ex: unité chauffante, ...), sauf 500 watts pour les lampes. Seuls les appareils électriques que vous voulez contrôler nécessiteront l'emploi de ce genre de module. Ce module peut réagir aux commandes « ON » et « OFF ».

MODULES POUR LAMPES 120 volts (DK-3002) (intérieur seulement)

Ce module se branche à même une prise électrique 120 volts. À l'embouchure de ce module se trouve une prise électrique. On y branchera les lampes électriques ayant une fiche, **qui fonctionnent à 120 volts**, 15 ampères, et dont la puissance n'excède pas 300 watts, et qui ne possèdent pas de gradateur intégré.. Évitez donc d'y raccorder des éclairages bas voltage. Seuls les lampes que vous voulez contrôler nécessiteront l'emploi de ce genre de module. Ce module peut réagir aux commandes « ON », « OFF », et diminution d'intensité.

THERMOSTAT POUR CHAUFFAGE ÉLECTRIQUE 240 volts



Ce thermostat prend la place du thermostat électrique déjà existant. On peut voir l'état du thermostat par le voyant situé au-dessus du bouton « Set-Back ». Si ce voyant est allumé, le thermostat est en mode abaissement de température. La température de la pièce sera celle indiquée par le cadran, mais le nombre de degré d'abaissement en moins. Cependant, si le voyant vert "reset" est allumé, un abaissement de température supplémentaire de 6 degrés Celsius est effectué (voir plage horaire K-11).

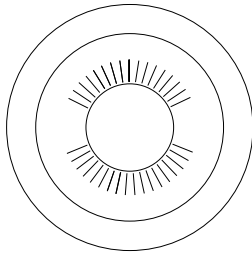
Exemple:

Le cadran indique une température de 20 degrés Celsius. Cependant le voyant « Set-Back » est allumé, vous indiquant que vous êtes en abaissement de température. L'interrupteur de degrés d'abaissement vous indique 5 degrés. La température de la pièce sera alors 5 degrés inférieure à celle indiquée par le cadran du thermostat, donc de 15 degrés.

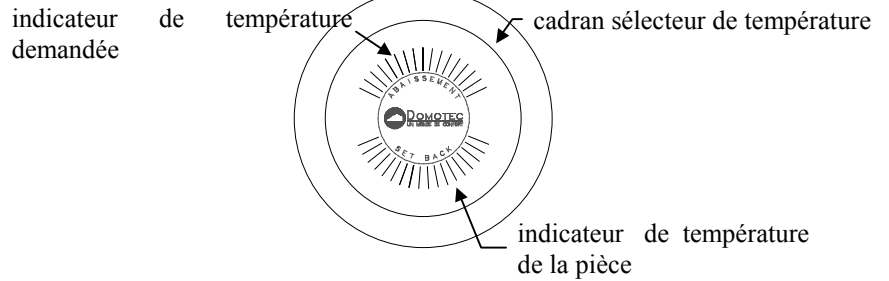
Si ce voyant est éteint, le thermostat est en mode normal. La température de la pièce sera celle indiquée par le cadran du thermostat. Ce thermostat est absolument nécessaire pour contrôler un chauffage électrique. Le nombre de thermostat nécessaire dépendra du nombre de pièce dont vous voudrez contrôler la température.

THERMOSTAT POUR CHAUFFAGE CENTRAL (24 volts)

thermostat déjà en place



thermostat ajouté

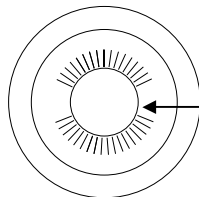


N.B.: le thermostat ajouté peut différer de celui décrit.

Comme vous pouvez le remarquer, vous avez maintenant 2 thermostats pour contrôler votre fournaise à l'huile, propane, ou à air chaud. L'ajout d'un thermostat à côté de celui déjà en place est nécessaire pour créer 2 types de température. Le thermostat déjà en place sera ajusté à la température normale. C'est - à - dire qu'il sélectionnera la température à laquelle la pièce sera lorsque aucun abaissement de température ne sera demandé. Le second, celui ajouté, sélectionnera la température à laquelle sera la pièce lorsqu'un abaissement de température sera demandé.

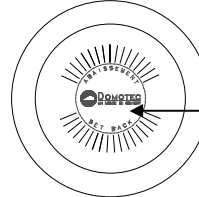
Exemple: Vous voulez que la température de la pièce soit de 23 degrés Celsius lorsque vous êtes à la maison, et de 18 degrés Celsius lors d'abaissements de température. Voici comment on devrait ajuster les thermostats pour réaliser cette condition:

thermostat déjà existant



23 degrés Celsius

thermostat ajouté



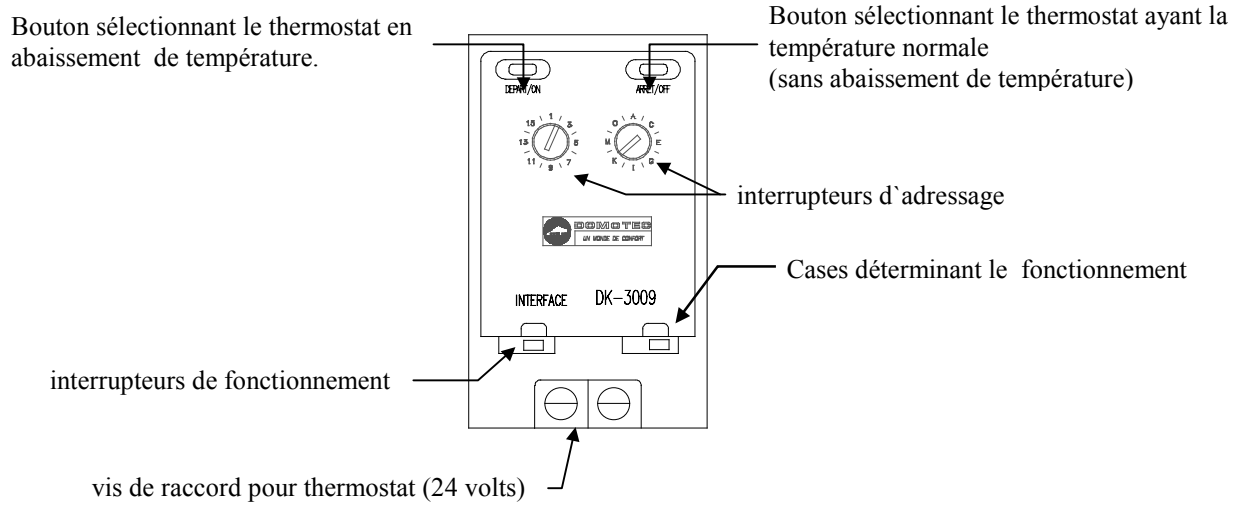
18 degrés Celsius

N.B.: Le module sélecteur s'occupera de choisir lequel des thermostats sera en fonction selon une commande d'abaissement de température ou non.

MODULE SÉLECTEUR DE THERMOSTAT POUR CHAUFFAGE CENTRAL

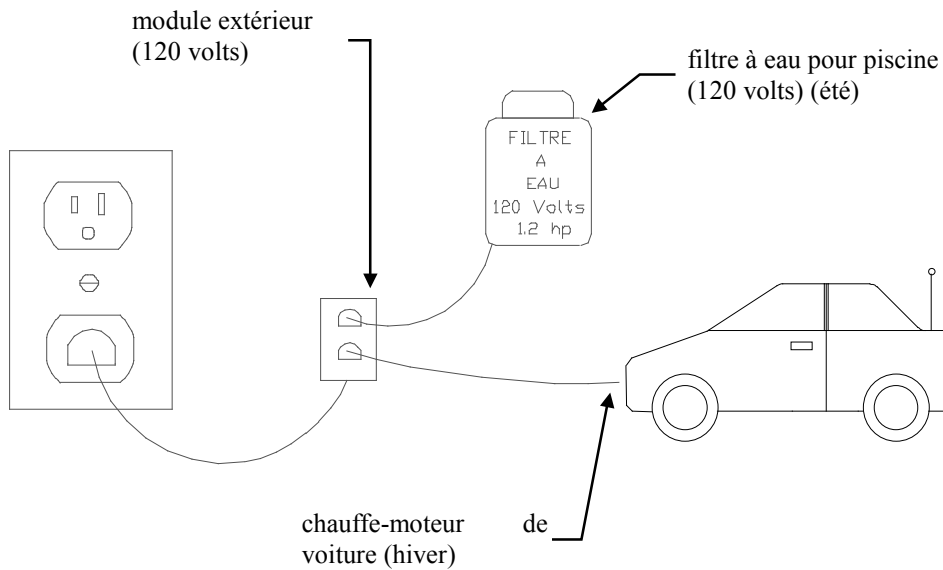
Ce module sert à sélectionner le thermostat qui sera en fonction parmi les 2 nécessaires pour contrôler votre chauffage central. On y raccordera les 2 thermostats contrôlant votre système de chauffage central. Ainsi lorsque le module sélecteur recevra une commande de mise à la normale de la température, il sélectionnera le thermostat ayant la température normale. Lorsqu'il recevra une commande d'abaissement de température, il sélectionnera le thermostat contrôlant l'abaissement de température.

En résumé les 2 thermostats ne fonctionneront jamais les 2 au même moment. Le module sélecteur s'occupera de choisir celui qui sera en fonction selon la commande d'abaissement de température, ou de mise à la température normale. Ce module se branche à même une prise électrique 120 volts. (voir dessin en page suivante)



N.B.: Pour le bon fonctionnement de votre chauffage, laissez les interrupteurs de fonctionnement dans les cases désignées à cet effet.

MODULE POUR EXTÉRIEUR



Ce module se branche dans une prise électrique 120 volts. Il est conçu pour résister aux diverses intempéries qui peuvent survenir à l'extérieur. On y raccordera tous types d'appareils électriques 120 volts.

19- EXPLICATION DES FONCTIONS DOMOTIQUES

Avec votre système de sécurité-domotique, vous pourrez réaliser diverses fonctions avec une flexibilité étonnante. La grille de plages horaires vous guidera tout comme votre guide horaire-télé vous guide lorsque vous voulez connaître l'heure à laquelle débute votre émission préférée. La grille de plages horaires comporte 6 parties; les adresses, qui ressemblent aux divers canaux de télévision. Les suggestions d'application, qui se comparent aux différentes émissions télé. Les heures auxquelles se déroulent les fonctions, comme les heures des programmes de votre guide-télé. Les sections sécurité et gestion en mode absence, et finalement les mois pendant lesquels les fonctions sont actives.

ADRESSE	SUGGESTION D'APPLICATION	HEURES ET COMMANDES	Fonctionnement en <u>mode sécurité</u> si voyant Domotique allumé	Gestion en mode absence si voyant Domotique allumé (voir section 24)	Mois durant lesquels la fonction est active
K-2	Veilleuse	19h00 = ON , 23h00= diminution , lever soleil = OFF			Janvier à décembre
K-3	Éclairage	coucher soleil = ON, 21h30 = OFF	XXX	XXX	Janvier à décembre
K-4	Éclairage	coucher soleil = ON, 22h15 = OFF	XXX	XXX	Janvier à décembre
K-5	Éclairage	coucher soleil = ON, 23h00 = OFF	XXX	XXX	Janvier à décembre
K-6	Piscine	8h00 = ON , 20h00 = OFF			Mai à octobre
K-6	Automobile	5h00 = ON , 11h30 = OFF			Novembre à avril
K-7	Éclairage extérieur	coucher soleil = ON, lever soleil = OFF			Janvier à décembre
K-8	Air climatisé	5h30 = OFF , 15h30 = ON		XXX	Janvier à décembre
K-9	Chauffage électrique	22h30 = ON , 5h30 = OFF			Janvier à décembre
K-9	Chauffage électrique	5h30= ON , 15h30 = OFF		XXX	Janvier à décembre
K-10	Chauffage central et Chauffe-eau	22h30= OFF, 5h30 = ON			Janvier à décembre
K-10	Chauffage central et Chauffe-eau	5h30= OFF, 15h30 = ON		XXX	Janvier à décembre
FONCTIONS POUR RÉSIDENCE SECONDAIRE OU ABSENCES PROLONGÉES					
K-11	Chauffage électrique	22h30 = ON , 5h30 = OFF			Janvier à décembre
K-11	Chauffage électrique	5h30 = OFF , 5h33 = diminution		XXX	Janvier à décembre
K-12	Chauffage central et Chauffe-eau	22h30= OFF , 5h30 = ON			Janvier à décembre
K-12	Chauffage central et Chauffe-eau	5h30 = ON , 5h33 = OFF		XXX	Janvier à décembre

K-2 (Suggestion d'application: Veilleuse):

Si les interrupteurs d'adressage de votre module domotique sélectionnent l'adresse K-2, ce module réalisera la fonction dite « veilleuse ». Il sera activé à 19h00, diminuera d'intensité à 23h00, pour être désactivé au lever du soleil. Ce contrôle se fera tous les jours de la semaine, à longueur d'année, peu importe l'état du voyant Domotique.

N.B.: Il est normal que l'éclairage ne diminue pas d'intensité à 23h00, si cette lampe est raccordée à un module pour appareils électriques.

K-3, K-4, K-5 (Suggestion d'application: Éclairage):

Si les interrupteurs d'adressage de votre module domotique, sélectionnent l'adresse K-3, K-4 ou K-5, ces modules auront la fonction dite « éclairage ». Ils s'activeront tous au coucher du soleil. L'heure de consigne à laquelle se désactiveront ces modules dépendra de l'état du voyant Domotique. Si ce dernier est éteint, signalant que vous êtes présent à la maison ou que vous avez forcé cet état manuellement ;

- tout module domotique ayant l'adresse K-3 sera désactivé à 22h15
- tout module domotique ayant l'adresse K-4 sera désactivé à 22h45
- tout module domotique ayant l'adresse K-5 sera désactivé à 23h30

Cependant si le voyant Domotique est allumé, signalant que vous n'êtes pas à la maison ou que vous avez forcé cet état manuellement ;

- tout module domotique ayant l'adresse K-3 sera désactivé dans un délai de 30 minutes avant ou après 22h15 et ce, au hasard
- tout module domotique ayant l'adresse K-4 sera désactivé dans un délai de 30 minutes avant ou après 22h45 et ce, au hasard
- tout module domotique ayant l'adresse K-5 sera désactivé dans un délai de 30 minutes avant ou après 23h30 et ce, au hasard

Cette fonction créera l'effet de présence à la maison, sans la régularité d'une minuterie. Elle sera utile lorsque vous serez absent pour des périodes prolongées. *Ce mode de fonctionnement aléatoire de l'éclairage constitue le mode sécurité.*

K-6 (Suggestion d'application: Piscine et Automobile):

Si vous possédez un module de puissance extérieur, vous pourrez contrôler votre filtre à eau l'été, et votre chauffe-moteur de voiture l'hiver. L'adresse de ce module est déjà pré-réglée à l'usine à l'adresse K-6. *Cependant ce module peut être utilisé à d'autres fonctions en changeant tout simplement son adresse.* Ce contrôle pour l'automobile et la piscine se fera peu importe l'état du voyant Domotique.

-piscine (1er mai au 31 octobre)

Durant ces mois, le filtre à eau de votre piscine sera activé de 8h00 le matin à 20h00 le soir.

-automobile (1er novembre au 31 avril)

Durant ces mois, le chauffe-moteur de votre voiture sera activé de 5h00 à 11h30 le matin.

K-7 (Suggestion d'application: Éclairage extérieur):

Si les interrupteurs d'adressage de votre module domotique sélectionnent l'adresse K-7, ce module effectuera la fonction dite « éclairage extérieur ». Ce module sera activé au coucher du soleil, pour être désactivé au lever du soleil. Ce contrôle se fera tous les jours de la semaine, à longueur d'année, peu importe l'état du voyant Domotique.

N.B.: Le lever et le coucher du soleil sont déterminés par l'horloge à l'intérieur du panneau de contrôle, et non par une cellule photo-électrique située à l'extérieur.

K-8 (Suggestion d'application: Air climatisé):

Si les interrupteurs d'adressage du module d'appareils électriques sélectionnent l'adresse K-8, ce module, effectuera la fonction dite « air climatisé ».

- Lorsque le voyant Domotique est allumé; le module d'appareils électriques sera désactivé de 5h30 le matin jusqu'à 15h30.
- Cependant, si le voyant Domotique est éteint, aucun contrôle Domotique ne sera effectué sur ce module. L'appareil alors branché à ce module ne sera contrôlé que par l'interrupteur de l'appareil électrique lui-même.

K-9 (Suggestion d'application: Chauffage électrique 240 volts):

Si les interrupteurs d'adressage du thermostat électrique sélectionnent l'adresse K-9, ce dernier réalisera la fonction de chauffage électrique. En choisissant le nombre de degré Celsius d'abaissement désiré, on permettra au panneau de contrôle d'effectuer un abaissement de température à 22h30 et un retour à la normal à 5h30 le matin. Cet abaissement pendant la nuit se fait peu importe l'état du voyant Domotique, à longueur d'année.

Cependant si le voyant Domotique est allumé, un abaissement de température supplémentaire se produira de jour dès 5h30, et ce automatiquement. La maison reviendra à la température normale dès 15h30, ou lorsque le voyant Domotique sera éteint.

K-10 (Suggestion d'application: Chauffage central):

Si les interrupteurs d'adressage du module sélecteur de thermostat indiquent l'adresse K-10, ce dernier réalisera la fonction chauffage central. En ajustant correctement les températures déterminées par les thermostats, on permettra au panneau de contrôle d'effectuer un abaissement de température à 22h30, et un retour à la normale à 5h30 le matin. Cet abaissement pendant la nuit se fait peu importe l'état du voyant Domotique, à longueur d'année.

Cependant, si le voyant Domotique est allumé, un abaissement de température supplémentaire se produira le jour, dès 5h30. La maison reviendra à la température normale dès 15h30, ou lorsque le voyant Domotique sera éteint.

K-10 (Autre exemple d'application: Chauffe-eau):

Si les interrupteurs d'adressage du module de puissance 220 volts sélectionnent l'adresse K-10, ce dernier réalisera la fonction chauffe-eau. Ainsi le panneau de contrôle coupera l'alimentation du chauffe-eau y étant branché, à 22h30, pour ensuite le ré-alimenter à 5h30. Cette coupure d'alimentation du chauffe-eau pendant la nuit se produira peu importe l'état du voyant Domotique, à longueur d'année.

Cependant, si le voyant Domotique est allumé, une coupure d'alimentation supplémentaire du chauffe-eau se produira le jour dès 5h30. Le chauffe-eau sera ré-alimenté à 15h30 de façon automatique, ou lorsque le voyant Domotique sera éteint.

K-11 (Suggestion d'application: Chauffage électrique pour résidence secondaire):

Si les interrupteurs d'adressage du thermostat électrique sélectionnent l'adresse K-11, ce dernier réalisera la fonction de chauffage électrique pour résidence secondaire. En choisissant le nombre de degré Celsius d'abaissement désiré, on permettra au panneau de contrôle d'effectuer un abaissement de température à 22h30 et un retour à la normale à 5h30 le matin. Cet abaissement pendant la nuit se fait peu importe l'état du voyant Domotique, à longueur d'année.

Cependant, si le voyant Domotique est allumé, un abaissement de température supplémentaire se produira de jour dès 5h33. Cet abaissement de température sera *6 degrés Celsius inférieur à l'abaissement de température indiqué par l'interrupteur d'abaissement*. Cet abaissement de température se produira jusqu' à 22h30, soit le moment où l'abaissement de température de nuit entrera en fonction. Cet abaissement supplémentaire vous sera indiqué lorsque le voyant « Reset » sera allumé au thermostat. Bref , il vous est possible de conserver un abaissement de température dans la maison tout au long de la journée lors d'absences prolongées. Exemple:

- Le cadran d'ajustement de la température sélectionne 20 degrés Celsius.
- L'interrupteur de degrés d'abaissement indique 8 degrés Celsius.

Température durant la nuit = 20 degrés - 8 degrés = 12 degrés Celsius

Température durant le jour = 20 degrés - 8 degrés - 6 degrés = 6 degrés Celsius
(voyant Domotique allumé au clavier, et voyant « Reset » allumé au thermostat)

K-12 (Suggestion d'application: Chauffage central pour résidence secondaire):

Si les interrupteurs d'adressage du module sélecteur de thermostat indiquent l'adresse K-12, ce dernier réalisera la fonction chauffage central pour résidences secondaires. En ajustant correctement les températures déterminées par les thermostats, on permettra au panneau de contrôle d'effectuer un abaissement de température à 22h30, et un retour à la normale à 5h30 le matin. Cet abaissement pendant la nuit se fait peu importe l'état du voyant Domotique, à longueur d'année. Cependant, si le voyant Domotique est allumé, un abaissement de température supplémentaire se produira le jour, dès 5h33 jusqu'à 22h30, moment où l'abaissement de température pour la nuit entrera en fonction. Autrement dit, il vous est possible de conserver un abaissement de température dans la maison, tout au long de la journée, pour des absences prolongées.

N.B.: L'abaissement de température pour le chauffage central de résidence secondaire sera du même nombre de degré le jour, comme la nuit.

K-12 (Autre exemple d'application: Chauffe-eau pour résidence secondaire):

Si les interrupteurs d'adressage du module de puissance 220 volts sélectionnent l'adresse K-12, ce dernier réalisera la fonction chauffe-eau pour résidences secondaires. Ainsi le panneau de contrôle coupera l'alimentation du chauffe-eau y étant branché, à 22h30, pour ensuite le ré-alimenter à 5h30. Cette coupure d'alimentation du chauffe-eau pendant la nuit se produira peu importe l'état du voyant Domotique, à longueur d'année.

Cependant, si le voyant Domotique est allumé, une coupure d'alimentation supplémentaire du chauffe-eau se produira le jour dès 5h33, jusqu'à 22h30. Autrement dit, il vous est possible de couper l'alimentation de votre chauffe-eau durant toute la journée lors d'absences prolongées.

PRENEZ BIEN NOTE , que les suggestions d'application mentionnées ci-haut peuvent aussi bien être utilisées avec tous types de modules domotiques. De plus rien ne vous empêche d'utiliser les plages horaires à d'autres fonctions que celles mentionnées par les suggestions d'application.

20- LORS D'INCENDIES OU D'INTRUSIONS OU DE PERTE DE LIGNE TÉLÉPHONIQUE

Tout interrupteur d'éclairage mural, tout module pour lampes, ainsi que les module d'appareils électriques ayant l'adresse K-7, se mettront à clignoter lors d'incendie, d'intrusion, ou de perte de ligne téléphonique (si supervision de ligne téléphonique activée par l'installateur), de façon automatique. Le seul moyen d'arrêter ce clignotement est d'entrer un code de sécurité valide, ou d'annuler l'incendie si un début d'incendie à été détecté. Au clavier on pourra alors remarquer que le voyant Domotique clignotera aussi. Ce mode de fonctionnement est normal, car des commandes domotiques sont envoyées par le panneau de contrôle pour faire clignoter les lumières. Lorsque l'alarme sera terminée, les lumières qui sont allumées demeureront allumées.

21.1- LUMIÈRE D'ACCUEIL

Si le système de sécurité est armé, que vous entrez par la porte désignée comme celle d'entrée, et que l'heure à laquelle vous entrez est vue comme dans la période du crépuscule, tout module domotique ayant l'adresse K-13 s'activera. Vous n'avez qu'à brancher un éclairage à ce module pour ne plus avoir à désarmer votre système de sécurité dans l'obscurité. Ce contrôle se fait de façon automatique, peu importe l'état du voyant Domotique.

21.2- FONCTION POUR MALENTENDANTS

L'adresse **K-13** peut aussi servir pour indiquer la présence de sonnerie de téléphone. Ainsi, lors de sonneries de téléphone, tout module domotique ayant cette adresse, fera clignoter la lampe ou la lumière qu'il contrôle. Cette fonction doit cependant être activée par l'installateur pour être fonctionnelle. De plus cette fonction supplémentaire n'affecte en rien celle de la lumière d'accueil.

22- ACTIVATION DE COMMANDES DOMOTIQUES AU CLAVIER

Il vous est aussi possible, en plus du contrôle automatique réalisé par le système de plages horaire, de faire du contrôle direct sur les modules récepteurs. Pour ce faire, il suffit d'entrer des commandes au clavier d'accès avec le numéro du module récepteur que vous voulez contrôler.

Exemple: Du premier étage, vous voulez allumer la lumière qui se trouve au sous-sol, évitant ainsi d'y descendre dans l'obscurité.

1. Appuyez sur la touche F , comme dans « fonction », située au bas du clavier d'accès.
2. Par la suite, entrez le numéro du module que vous voulez contrôler.
Ex: si vous voulez contrôler le module ayant l'adresse K-4, entrez le chiffre 4.
3. Entrez l'ordre que vous voulez lui donner; « ON » ou « OFF ».
 - Si vous voulez éteindre cette lumière, faites la commande « OFF » en appuyant sur la touche # du clavier.
 - Si vous voulez allumer cette lumière, faites la commande « ON » en appuyant sur la touche * du clavier.

Pour les thermostats électriques, une commande « ON » = * et signifie un abaissement de température. Une commande « OFF » = # et signifie un retour à la normale de la température.

Pour l'exemple ci-dessus mentionné cela donnerait la commande que voici:

(F) + (4) + (*)

Il en va de même pour contrôler tous les autres modules récepteurs.

En résumé : 1- appuyez sur la **touche F** au bas du clavier
2- entrez **le numéro que porte le module récepteur**
3- donnez lui l'ordre que vous désirez « **ON** » = *, « **OFF** » = #

N.B.: Il est important de connaître le numéro de chaque module que l'on veut contrôler. Une erreur de numéro entraînera l'activation ou la désactivation d'un autre module récepteur. De plus si plusieurs modules récepteurs ont la même adresse, ils seront tous activés ou désactivés du même coup par cette seule commande.

23- RÉPONDEUR DOMOTIQUE (optionnel)

Il est possible de contrôler à distance, par téléphone, tous modules domotiques. Ce contrôle se fera par les touches du clavier du téléphone. C'est tout comme si vous aviez le clavier d'accès dans les mains, et que vous y entriez des commandes domotiques manuellement. Vous devrez, cependant, respecter 3 conditions pour pouvoir réaliser ce contrôle à distance par téléphone:

- L'appareil téléphonique que vous utiliserez devra être en **mode de composition «touch-tone»**.
- Vous devrez aussi avoir programmé le **6ième code d'accès** de votre système de sécurité. En plus d'être un code d'accès pour le système de sécurité, ce dernier sera nécessaire pour vous permettre d'accéder au contrôle à distance.
- Vous devrez avoir **armé votre système de sécurité et avoir quitté les lieux** par une zone définie entrée/sortie.

Prenez bien note que le répondeur domotique n'est pas un répondeur vocal. Ce répondeur domotique est situé à l'intérieur du panneau de contrôle. Voici les étapes à suivre pour faire du contrôle à distance;

1. Composez le numéro de téléphone (celui de la résidence à contrôler).

Si vous avez un répondeur vocal ou le service télé-réponse de Bell Canada à l'endroit où se trouve le panneau de contrôle;

Laissez sonner au moins pendant 2 sonneries. Puis, raccrochez le combiné téléphonique. Dès lors, un délai programmé par l'installateur, entrera en décompte. Vous devez alors composer de nouveau ce numéro de téléphone, avant la fin de ce délai. Lorsque ce délai est terminé, le répondeur domotique n'entra pas en fonction. Vous devrez alors recommencer cette séquence du début; 2 sonneries sur premier appel, raccrocher, et appeler une seconde fois avant la fin du délai. Le répondeur domotique entrera en fonction dès la première sonnerie de ce second appel.

Si vous n'avez pas de répondeur vocal ou le service de télé-réponse de Bell Canada;

Le répondeur domotique répondra après un certain nombre de sonnerie. Ce nombre de sonnerie est programmé par l'installateur. De plus, ce nombre de sonnerie devra être de plus de 5 coups pour éviter que la majeure partie des gens ne discutent avec votre répondeur domotique.

2. Dès que le répondeur domotique entrera en fonction, 3 tonalités sonores se feront entendre pour vous signaler d'entrer votre code de sécurité. Entrez alors votre code de sécurité qui se trouve à être le 6ème code d'accès de votre système de sécurité. Une longue tonalité se fera entendre si vous avez entré le mauvais code. Trois tonalités se feront entendre pour vous dire que votre code est accepté. Si vous vous trompez, appuyez sur la touche # , et entrez de nouveau votre code.
3. Faites maintenant la ou les commandes de contrôle Domotique au clavier de votre téléphone. En premier lieu, entrez le numéro du module à contrôler (1 à 16). Puis entrez l'ordre que vous voulez lui donner * = «ON », # = «OFF». Deux tonalités sonores se feront entendre pour vous dire que votre commande est acceptée. Une longue tonalité vous signalera que la commande est erronée. Vous devrez alors entrer de nouveau cette commande.

3.

Exemple: Vous voulez activer votre chauffage électrique de résidence secondaire, dont le numéro de module Domotique est 11. Vous entreriez la commande suivante au clavier de votre téléphone;

- 1 + 1 + #

Si vous vous apercevez que vous avez donné un ordre, à un mauvais module;

- entrez de nouveau ce numéro de module et donnez lui l'ordre qui reflète l'état dans lequel il était précédemment.

Si vous vous apercevez que vous avez donné un mauvais ordre à un module;

- entrez de nouveau ce numéro de module, et donnez lui le bon ordre cette fois- ci.

4. Pour « clore la discussion » avec votre répondeur domotique, faites la commande que voici;

- 9 + 9 + #

Le répondeur domotique comprendra que la discussion est terminée. Il accrochera alors la ligne téléphonique. Si vous ne terminez pas la communication de cette façon, la ligne téléphonique de cette résidence demeurera occupée pendant 1 minute suivant la fin de votre discussion. Ce délai est normal, car n'ayant pas eu la commande pour terminer la discussion, le répondeur domotique attend toujours que vous lui donniez des commandes domotiques. Après 1 minute, le répondeur domotique raccrochera la ligne téléphonique de lui-même. Il sera alors normal que la ligne soit occupée, si quelqu'un tente d'y appeler pendant ce délai. Assurez-vous donc d'utiliser cette commande pour terminer une discussion avec votre répondeur domotique.

24- GESTION DOMOTIQUE EN FONCTION DU MODE PRÉSENCE-ABSENCE

Lorsque vous armez votre système de sécurité, le voyant Armé ainsi que Domotique clignoteront. Le voyant Armé clignotera le temps du délai de sortie pour vous avertir que le système sera armé une fois ce délai terminé. Le voyant Domotique, lui, clignotera pour vous avertir que la gestion de votre maison se fera en mode absence à la fin de ce délai. Si vous n'annulez pas cette commande avant la fin du délai de sortie, le voyant Domotique demeurera allumé. *La gestion de votre maison sera alors en **mode absence**.* Vous pourrez alors noter les conditions que voici:

- chauffe-eau désalimenté immédiatement (K-10)
- chauffe-eau désalimenté automatiquement de 5h30 à 15h30 (K-10)
- chauffe-eau désalimenté automatiquement de 5h33 à 22h30 (K-12)
- abaissement de température immédiat (K-9, K-10, K-11, K-12)
- abaissement de température automatique de 5h30 à 15h30 (K-9, K-10)
- abaissement de température automatique de 5h33 à 22h30 (K-11, K-12)
- le soir, les lumières (K-3, K-4, K-5) éteindront aléatoirement dans les limites d'heures définies par la grille horaire
- l'air climatisé cessera de fonctionner immédiatement (K-8)
- l'air climatisé cessera de fonctionner automatiquement de 5h30 à 15h30 (K-8).

Cependant il vous est possible d'annuler cette commande, dans le cas où vous ne vouliez pas que votre maison soit gérée en mode absence. Faites la commande suivante; **(F) + (#)**

Le voyant Domotique s'éteindra pour éviter l'abaissement de température qui se produit chaque fois que l'on arme le système de sécurité. Cette commande vous sera aussi utile lorsque vous demeurerez à la maison, *le système de sécurité armé*, pour éviter que votre maison ne soit gérée en mode absence. Lorsque vous désarmerez votre système de sécurité, le voyant Domotique éteindra. *La gestion de votre maison se fera alors en **mode présence**.*

Vous pourrez remarquer les conditions suivantes;

- chauffe-eau ré-alimenté immédiatement (K-10)
- annulation de la coupure d'alimentation du chauffe-eau de 5h30 à 15h30 (K-10)
- annulation de la coupure d'alimentation du chauffe-eau de 5h33 à 22h30 (K-12)
- la température reviendra à la normale immédiatement (K-9, K-10, K-11, K-12)
- annulation de l'abaissement de température de 5h30 à 15h30 (K-9, K-10)
- annulation de l'abaissement de température de 5h33 à 22h30 (K-11, K-12)
- le soir, les lumières (K-3, K-4, K-5) éteindront aux heures fixes définies par la grille horaire
- l'air climatisé se remettra à fonctionner immédiatement (K-8)
- annulation de l'arrêt automatique de l'air climatisé de 5h30 à 15h30 (K-8).

Il se pourrait aussi que vous ne désiriez pas armer votre système de sécurité et profiter de la gestion en mode absence. Pour ce faire, entrez la commande suivante; **(F) + (*)**

En résumé, le voyant Domotique, lorsque éteint ou allumé, vous avise du mode de gestion en cours. S'il est *allumé*, la gestion de la maison se fera en *mode absence*. S'il est *éteint*, la gestion de la maison se fera en *mode présence*.

En tout temps vous pourrez modifier ce mode de gestion par les commandes suivantes:

(F) + (#) -----> voyant domotique éteint -----> mode présence

(F) + (*) -----> voyant domotique allumé -----> mode absence

25 - UTILISATION D'APPAREIL OU DE LAMPE BRANCHÉ À UN MODULE DOMOTIQUE DÉSACTIVÉ.

Si vous voulez utiliser une lampe ou un appareil électrique, et que ce dernier est branché à un module domotique désactivé;

- Activez puis désactivez l'interrupteur d'alimentation de l'appareil ou de la lampe qui est branché à ce module à deux reprises. Le module domotique verra alors une demande énergétique et s'activera de lui-même.

OU

- Activez le module domotique par le clavier d'accès (voir section 22)